


УТВЕРЖДАЮ

Постановлением КОПС

Федерации Американского Футбола России

№ ____ от “ ____ ” _____ г.

Исполнительный директор


А.В. Поляков



РЕГЛАМЕНТ

проведения матчей Чемпионата России
по американскому футболу 2018 г.

СОДЕРЖАНИЕ

Статья 1. Обязанности Клуба-участника матча Чемпионата	3
Статья 2. Места проведения Чемпионата	5
Статья 3. Оборудование для проведения Матча	5
Статья 4. Медицинское обеспечение матча Чемпионата	6
Статья 5. Заявка Клуба на отдельно взятый матч	6
Статья 6. Требования к форме Клубов	7
Статья 7. Номера Игроков	8
Статья 8. Форма одежды официальных лиц Клуба	8
Статья 9. Время начала матчей Чемпионата	8
Статья 10. Начало матча с задержкой по времени	9
Статья 11. Работа информационного табло	10
Статья 12. Звуковое оформление матча	11
Статья 13. Мероприятия, проводимые перед началом матча	11
Статья 14. Порядок мероприятий и обратный отсчет времени, связанный с началом матча Чемпионата	11
Статья 15. Использование государственных флагов	12
Статья 16. Исполнение государственных гимнов перед матчами	12
Статья 17. Послематчевое рукопожатие	13
Статья 18. Оформление Официального протокола матча	13
Статья 19. Работа аккредитованных СМИ и проведение пресс-конференций	13

Статья 1. Обязанности Клуба-участника матча Чемпионата

Клуб-участник Чемпионата обязан:

1. Обеспечивать явку своего Клуба на все матчи Чемпионата с ее участием не менее чем за 90 минут до начала матча и своевременный выход Клуба на игровое поле;
2. Обеспечить при проведении любого матча Клуба выход на предматчевую разминку и на матч всех Игроков, заявленных для участия в матче. Невыход Клуба на поле в течение 30 минут со времени установленного начала Матча без объективных причин расценивается как неявка. Рефери обязан отразить данный факт в Протоколе и сообщить о случившемся в КОПС и СК по телефону и по электронной почте;
3. При проведении любого из матчей не допускать участия в матче Игроков, не имеющих право выступать в составе Клуба – незаявленных, неоформленных в установленном порядке или дисквалифицированных, а также Тренеров или должностных лиц Клуба, не имеющих права принимать участие в матче;
4. Обеспечить при проведении любого «домашнего» матча для Клуба - «гостя»:
 - раздевалки для игроков каждого Клуба, оборудованные мебелью (стулья, вешалки и т.д.), достаточной для размещения игроков;
 - душ с холодной и горячей водой для участников Матча и судейской бригады;
 - питьевую воду для Игроков, Тренеров и должностных лиц во время проведения матча из расчета 1 литр на 1 человека.
 - Обеспечить при проведении любого «домашнего» матча для судей:
 - комнату с необходимым инвентарем и оборудованием;
 - исключить присутствие посторонних и дисквалифицированных лиц в судейской комнате и раздевалках Клубов. Кроме судей в судейскую комнату, с разрешения судейской бригады, могут войти: Руководители ФАФР, Официальные лица Клуба;
 - насос и не менее 3 (трех) игровых мячей за 60 минут до начала матча;
 - питьевую воду во время проведения матча из расчета 1 литр на 1 человека.
5. Обеспечить при проведении любого «домашнего» матча оплату работы судейской бригады в количестве пяти человек по утвержденным настоящим Регламентом расценкам не позднее, чем за один час до начала матча;
6. Обеспечить для цепочной бригады 5 (пять) человек старше 14 лет за 40 минут до начала матча.
7. Клуб-организатор Матча в пределах своей компетенции, в сотрудничестве с органами правопорядка, а также администрацией стадиона, обязан обеспечить охрану общественного порядка и безопасность зрителей и участников матча во время проведения Матча и обеспечить присутствие сотрудников Полиции. Кроме того, допускается привлечение представителей частных охранных организаций;
8. Обеспечить при проведении любого «домашнего» матча нераспространение призывов оскорбительного характера, любой непроверенной информации, а также информации о дополнительных призах и денежных вознаграждениях, стимулирующих одну из играющих Клубов, за один час до начала матча, в ходе его проведения, в перерывах и до момента покидания последним Игроком игрового поля;

9. Клуб-организатор матча обязан проводить видеозаписи Матчей на цифровые носители. Видеозапись должна обеспечивать беспрепятственное отображение происходящего на поле и не перекрываться посторонними объектами и людьми (в том числе, находящимися в командной зоне). На видеозаписи должен быть зафиксирован весь Матч (в том числе случаи нарушения общественного порядка на поле и трибунах стадиона, когда игра прерывалась) от выхода Клубов на поле до ухода с поля Клубов;
10. Клубы Премьер - дивизиона обязаны обеспечивать при проведении любого «домашнего» матча видео онлайн-трансляцию матча в Интернете в режиме реального времени. При ведении онлайн-трансляции матча не допускаются любые реплики и комментарии дискриминационного или провокационного характера в адрес Игроков, тренеров, судейской бригады, официальных лиц и зрителей;
11. В течение 48 часов после окончания каждого «домашнего» Матча Клуб обязан разместить запись матча на любом доступном видеоканале в сети интернет и указать ссылку на сайте amfoot.ru. Обеспечивать передачу качественной видеозаписи Матча со звуком (HD – качество, видеопоток не менее 6–8 Мбит/с), произведенную видеооператором Клуба и разместить запись на видео-хостинге. Запись не должна прерываться после остановок игры по ходу Матча и должна производиться до ухода Клубов в раздевалки по окончании Матча.
12. Обеспечить перед началом матча и во время его проведения:
 - надлежащую подготовку игрового поля, в том числе защиту штанг ворот;
 - качественное игровое поле с четко видимой разметкой;
 - оборудование для поля в соответствии со Статьей 3 настоящего Регламента.
 - по-возможности наличие на стадионе информационного табло, которое должно быть проверено за 60 минут до начала матча;
 - не менее трех мячей и насос не позднее чем за 60 минут до начала матча бригаде Судей для проведения матча;
 - 10-ярдовую цепь;
 - аккредитованных фотокорреспондентов накидками (на накидки могут быть нанесены логотипы Спонсоров (партнеров));
 - выпуск афиш, программ, таблиц, радио-информацию для зрителей.
 - иные условия, необходимые для нормального проведения матчей Чемпионата;
13. Не допускать до, во время и после окончания Матча вмешательства должностных лиц и специалистов Клубов (руководителей, Игроков, Тренеров, обслуживающего персонала) в действия судейской бригады, проводящей Матч. Не допускать оскорблений, угроз физической расправы и иных противоправных действий по отношению к участникам Матча. Не допускать вход в судейскую комнату посторонних лиц.
14. Не допускать со стороны должностных лиц и специалистов Клубов (руководителей, Игроков, Тренеров, обслуживающего персонала) действий, провоцирующих конфликтные ситуации на поле, агрессивное поведение болельщиков, беспорядки на спортооружении;
15. В случаях повреждения 10-ярдовой цепочки до или во время матча совместно с организаторами матча принять все необходимые меры для ее оперативной починки или замены;

16. До, в течение и после окончания Матча не допускать со стороны Игроков, Тренеров и иных официальных лиц Клуба публичных высказываний и комментариев относительно судейства;
17. Обеспечить при проведении любого «домашнего» матча работу статистической бригады в соответствии с требованиями главы 12 Регламента Всероссийских соревнований «Чемпионат России по американскому футболу среди клубов по американскому футболу» в 2018 году;
18. После окончания очередного матча Чемпионата, Клуб - «гость» обязан в течение 60 минут освободить основную раздевалку, а также иные занимаемые помещения, которые ей были предоставлены в соответствии с настоящим Регламентом.

Статья 2. Места проведения Чемпионата

1. Стадион, заявленный Клубом в качестве основного, должен находиться на территории (город, область) места регистрации Клуба.
2. Проведение Матча на стадионе, не соответствующем требованиям настоящего Регламента, запрещено.
3. Стадион, на котором проводятся Матчи, должен соответствовать минимальным требованиям настоящего Регламента, в том числе иметь:
 - Поле с разметкой, воротами и необходимым оборудованием. Размеры поля:
 - Длина 120 ярдов/109,728 метров Ширина 53,33 ярда/48,768 метров
 - Допускается поле размером:
 - Длина 110 ярдов/ 100 метров Ширина 49,33 ярда/ 45,11 метров
4. По предоставлению информации о размерах поля, КОПС может вынести решение о возможности проведения игр на поле, которое по размерам не подходит под данный стандарт.
5. Разметка поля должна соответствовать Правилам игры. Допускается минимальная разметка поля:
 - Боковые линии;
 - Линии, ограничивающие зоны тачдауна;
 - 10-ярдовые линии, на всем протяжении поля;
6. Запрещается нанесение разметки прерывистыми линиями.
7. Трибуны для зрителей вместимостью не менее 300 (трехсот) человек;
8. Освещение не менее 700 люкс, если матчи начинаются позднее 18.00;
9. Системы подключения и энергетического питания (не менее пяти точек);
10. Зарезервированные зрительские места (не менее 10) для представителей ФАФР, руководителей Региональных федераций.
11. Инспекционный контроль качества поля стадиона производится Рефери за 1 (один) час до начала Матча.

Статья 3. Оборудование для проведения Матча

1. В соответствии с Правилами игры устанавливается следующий список обязательного оборудования для проведения Матча:
 - **МАРКЕРЫ:** Специальными маркерами оранжевого или красного цвета должны быть отмечены 10-ти ярдовые линии. Минимальное количество маркеров (G,10,20,30,40,50,40,30,20,10,G), изготовленные из безопасного

материала, не представляющего угрозу для игроков, в случае контакта с маркерами;

- ЦЕПЬ: на каждом Матче должна присутствовать 10-ти ярдовая цепь и указатель, показывающий даун (попытку) от 1 до 4. Необходимо иметь запасной комплект цепи или средство для исправления поломок основного комплекта;
 - ВОРОТА: можно использовать ворота формата «Y» или «H» с каждой стороны поля в зачетной зоне, но ворота должны быть идентичными. Допускается использование ворот для соккера с прикрепленными к ним вертикальными штангами, высота которых должна составлять не менее 2 (двух) метров над уровнем перекладины. Все штанги должны быть полностью закрыты мягким защитным материалом на высоту не ниже двух метров от уровня поля.
2. Игровыми мячами Чемпионата являются мячи из натуральной кожи Wilson F1100 «The Duke».
 3. Допускается использование других мячей, изготовленных из натуральной кожи, официального размера и веса. Игровые мячи согласовываются с Рефери за два часа до начала Матча.

Статья 4. Медицинское обеспечение матча Чемпионата

1. Все Матчи проводятся на основании Приказа Минздравсоцразвития РФ от 09.08.2010 г. № 613н «Об утверждении порядка оказания медицинской помощи при проведении физкультурных и спортивных мероприятий» при участии врачебной бригады скорой медицинской помощи. Проведение Матчей без участия врачебной бригады запрещено.
2. Машина скорой медицинской помощи должна прибыть на место проведения матча не менее чем за 15 минут до начала Матча. Не допускается проведение матча без машины скорой медицинской помощи.
3. Машина скорой медицинской помощи должна быть оборудована всем необходимым реанимационным оборудованием с обязательным наличием:
 - дефибриллятора;
 - аппарата искусственной вентиляции легких;
 - пневматических иммобилизационных шин для конечностей (рука-нога);
 - шейных воротников;
 - ручного дыхательного аппарата (с дыхательным мешком);
 - медицинского персонала, обладающего соответствующей квалификацией, позволяющей работать с данным оборудованием.
4. Наличие медицинского, в том числе реанимационного, оборудования проверяется Делегатом, при его отсутствии - Рефери.

Статья 5. Заявка Клуба на отдельно взятый матч

1. Не позднее, чем за 2 часа до начала Матча официальные представители Клубов заполняют состав на Матч на сайте amfoot.ru где указывают игровые номера и отмечают капитанов. Утверждение Протокола Матча осуществляется Делегатом матча на сайте amfoot.ru на основании проверки игроков перед матчем. После утверждения Протокола Матча никаких изменений в составах Клубов не может быть произведено.

2. Состав Клуба на отдельно взятый матч Чемпионата может быть не более 50 Игроков и формируется из Игроков, находящихся в ростере.
3. В заявку на матч не могут быть включены Игроки, заявленные во 2й регистрационный период, с момента согласования заявки которых прошло менее 14 календарных дней;
4. Не допускается нахождение в течение Матча в пределах командной зоны лиц, не включенных в заявку на Чемпионат. Игроки, заявленные на Чемпионат, но не включенные в заявку на Матч, могут находиться в командной зоне, при этом, на них распространяются правила внешнего вида, аналогичные правилам для персонала Клуба.

Статья 6. Требования к форме Клубов

1. Клуб - «хозяин» обязан выступать в «домашней» (темной) форме, а Клуб - «гость» – в «гостевой» (светлой) форме, контрастной по цвету.
2. Цвета игровых маек играющих Клубов должны отличаться друг от друга. Предпочтение в выборе цвета формы отдается принимающему Клубу. Клуб-«гость», по согласованию с принимающим клубом, должен выступать в «светлых» игровых майках контрастного цвета.
3. Клуб-организатор Матча обязан указать цвета игровой формы на сайте amfoot.ru не позднее, чем за пять календарных дней до установленного времени начала Матча;
4. Утверждение цвета игровой формы на матч осуществляет КОПС.
5. Экипировка игроков должна соответствовать требованиям Правил игры. В противном случае Игроки к Матчу не допускаются.
6. Игроки обязаны проводить Матчи в:
 - Игровой форме (игровая майка, бриджи, носки или гетры) одинакового фасона и цвета. В случае, если игроком используются поддевичная майка или леггинсы, то они должны быть тех же цветов, что цвета клуба, указанные в заявке (основной + дополнительные цвета). Шлемы и маски должны иметь единую раскраску у всех игроков Клуба. Не допускается нанесение какой-либо информации (рекламы, наклеек), кроме:
 - Эмблемы;
 - Игрового номера
 - Флага государства, которое представляет игрок.
 - Наклейки для легионера
7. Все Легионеры Клуба должны иметь отличительный знак «Легионер» в виде флага страны, которую они представляют, на задней стороне шлема, размером не менее 90 мм x 50 мм и не более 130 мм на 80 мм и дополнительной наклейкой «Легионер».
8. Номер, под которым игрок внесен в Протокол для участия в Матче, обязательно должен быть размещен в центре обеих сторон игровой майки.
9. На полосатой или комбинированной игровой майке номер размещается в прямоугольнике одного цвета. Диапазон номеров от 1 до 99, в соответствии с Правилами игры;
10. В ходе Матча не допускается одновременное использование одного и того же номера разными игроками одного и того же Клуба.
11. Для идентификации игроков, в верхней части задней стороны их игровых маек может быть размещена надпись с фамилией (псевдонимом) футболиста на

русском языке с высотой букв 7,5 см. Используемые буквы могут быть заглавными и/или строчными.

12. На полосатой или комбинированной игровой майке фамилия (псевдоним) размещается в прямоугольнике, отличающемся по цвету от игровой майки;
13. Номер и фамилия (псевдоним) игрока должны быть одного цвета и легко читаться зрителями на стадионе и телезрителями;
14. Не допускается участие в Матче игрока в игровой майке, на которую нанесена фамилия, не соответствующая данным игрока, указанным при заявке на Чемпионат.
15. Эмблема Клуба размером не более 100 см² может быть размещена на игровой майке игрока в левой верхней части либо по центру. Эмблема Клуба также может находиться на бриджах и гетрах. Размер не может превышать 50 см² и 12 см² соответственно.
16. Название Клуба может быть размещено на передней стороне, либо в верхней части задней стороны игровой майки над игровым номером.
17. На полосатой или комбинированной игровой майке название Клуба размещается на прямоугольнике, отличающемся по цвету от игровой майки.
18. В правом верхнем углу на передней стороне игровой майки, над персональным номером, может размещаться логотип титульного спонсора (партнера) Чемпионата не более 64 см²
19. На игровой форме игрока допускается горизонтальное и/или вертикальное размещение рекламы официальных спонсоров Клуба.

Статья 7. Номера Игроков

1. В Заявочных списках одного Клуба не может быть двух и более Игроков с одинаковым игровым номером.
2. Изменение игровых номеров Игроков в Клубе во время проведения Чемпионата допускается.
3. В случаях, когда перед матчем или во время матча по каким-либо причинам игровая футболка Игрока пришла в негодность или была утеряна, Клуб должен принять все необходимые меры для ее восстановления.
4. В случае, когда по каким-либо причинам Клуб не может восстановить игровую футболку, Игрок может поменять футболку и номер, но Клуб обязан сообщить о смене номера Рефери матча и представителю отдела статистики.

Статья 8. Форма одежды официальных лиц Клуба

Официальные лица Клуба - Руководители Клуба, Тренеры и персонал - находящиеся в командной зоне на предматчевой разминке, во время матча и во время проведения послематчевой пресс-конференции должны быть одеты в одежду клубных цветов или официальную одежду.

Статья 9. Время начала матчей Чемпионата

1. Все матчи Чемпионата должны проходить в выходные и праздничные дни и начинаться (в месте проведения матча) – с 10.00 до 20.00 по местному времени.
2. Время начала матчей устанавливает принимающая сторона;
3. Время начала матча может быть вынесено за установленное время по согласованию с КОПС и Клубом-«гостем».

4. В срок до 21 апреля текущего года Клубы обязаны представить для согласования в КОПС информацию о времени начала «домашних» матчей Клуба.
5. Клуб-организатор Матча обязан указать на сайте amfoot.ru время начала матча не позднее, чем за 14 (четырнадцать) календарных дней до установленного времени начала Матча. Время начала матчей Чемпионата, по согласованию с КОПС, может быть изменено в следующих случаях:
 - В случае проведения в один день нескольких матчей на стадионах, расположенных в одном городе;
 - В связи с организацией телевизионных трансляций матчей;
 - В иных случаях, не предусмотренных положениями настоящего Регламента. Решение о переносе времени начала матчей принимается КОПС.
6. Все матчи должны быть проведены в сроки (день и час), установленные Календарем матчей Чемпионата, за исключением случаев, когда в установленном порядке было принято решение о переносе матча или об изменении времени его начала.
7. По решению КОПС допускается изменение сроков и времени проведения матчей Чемпионата в связи с наступлением форс-мажорных обстоятельств.
8. В регионах, где объявлен комендантский час или введено чрезвычайное положение, проведение матчей запрещается. Решение о переносе даты и времени начала матчей принимается КОПС.
9. В регионах, где сложилась нестабильная общественно-политическая ситуация, которая создает угрозу безопасному проведению матчей, вправе принять решение об изменении места, даты и времени проведения матчей. Решение о переносе принимается КОПС.

Статья 10. Начало матча с задержкой по времени

1. Клуб, который по каким-либо причинам задерживается (опаздывает) к месту проведения матча Чемпионата, должен незамедлительно проинформировать КОПС и Клуб соперника о причинах задержки и далее регулярно информировать о времени предполагаемого прибытия Клуба к месту проведения матча.
2. В случае возникновения различного рода ситуаций, не позволяющих по тем или иным причинам вовремя начать (продолжить) предматчевую разминку и/или матч, Клуб- «хозяин поля» должен незамедлительно проинформировать КОПС и Клуб – соперника о причинах задержки и далее регулярно информировать о времени предполагаемого начала предматчевой разминки и/или матча.
3. В случае прибытия одного из Клубов к месту проведения матча менее чем за 40 минут до начала матча КОПС, по согласованию с Клубом-«хозяином» принимает решение о переносе времени начала матча на более позднее время. Матч должен начаться не ранее чем через 40 минут и не позднее чем через 60 минут после прибытия Клубов к месту проведения матча, но в любом случае не позднее 20.00 по местному времени, при этом порядок мероприятий и обратный отсчет времени, связанный с началом матча, не меняется.
4. В исключительных случаях КОПС может принять решение об изменении порядка мероприятий и обратного отсчета времени, связанного с началом матча Чемпионата.

5. Клубы-участники матча обязаны принять все возможные меры для проведения матча в этот же день.
6. В случае невозможности проведения матча в назначенный день КОПС может принять решение о переносе его на следующий день:
7. Точное время начала матча в этом случае согласовывается с Клубами, которые должны принять участие в матче, и в случае необходимости с КОПС;
8. В любом случае при переносе матча на следующий день матч должен начаться не позднее 13.00 местного времени.
9. В случае невозможности проведения матча в назначенный день и невозможности по каким-либо причинам переноса его на следующий день КОПС вправе принять решение о переносе матча на другую дату.
10. В случае, если матч был прерван и дальнейшее проведение матча в этот день невозможно в результате наступления форс-мажорных обстоятельств, в том числе при возникновении различного рода технических и технологических неисправностей (аварий) на спортооружении и/или прилегающей территории, КОПС может принять решение о переносе его на другой день, при этом обязательно должны быть выполнены следующие условия:
 - матч должен быть доигран с того момента, когда он был прерван;
 - составы Клубов на матч остаются прежними (внесение изменений в Протокол матча не допускается);
 - на информационном табло должны быть установлены соответствующее время матча, текущий результат матча;
 - текущий результат, время матча, а также индивидуальные и командные статистические показатели должны соответствовать показателям на момент прекращения матча;
 - численные составы Клубов должны соответствовать численным составам на момент, когда матч был прерван;
 - матч возобновляется с владения Клуба, который владел мячом с точки и попытки на момент остановки игры.
11. Рефери обязан принять все возможные и необходимые меры для того, чтобы Матч состоялся.

Статья 11. Работа информационного табло

1. На информационном табло спортооружения во время всего матча должен быть отражен счет.
2. Запрещается демонстрация видеоповторов эпизодов матчей, в которых:
 - Игроки, Тренеры, официальные лица Клубов, зрители оспаривают решения Судей, проявляют явное неуважение к Судьям, используют жесты, оскорбляющие достоинство кого-либо, бросают друг в друга или на поле посторонние предметы;
 - Происходят драки;
 - Кому-либо наносятся травмы;
 - Присутствуют моменты, которые могут спровоцировать беспорядки на трибунах спортооружения.
3. Запрещается демонстрация эпизодов, связанных с нарушением общественного порядка болельщиками, Игроками, Тренерами и иными лицами.

Статья 12. Звуковое оформление матча

1. Перерывы между четвертями матча и естественные паузы в игре (остановки), а также тайм-ауты могут заполняться звучанием музыки, рекламой, объявлениями по спортооружению и осуществлением различного рода призывов, направленных для работы со зрителями и/или поддержки участвующих в матче Клубов, в том числе с использованием дополнительных микрофонов и других звукоусиливающих средств. Информация не должна носить оскорбительный характер для участников матча и/или зрителей.
2. Во время розыгрыша запрещается звучание музыки, объявлений, рекламы и осуществление различного рода призывов, направленных для работы со зрителями и/или поддержки участвующих в матче Клубов, а также использование различных звукоусиливающих средств.
3. Запрещается использование во время матча для работы со зрителями и/или поддержки участвующих в матче Клубов различных технических и звукоусиливающих устройств в виде воздушных сирен, свистков, трещоток, дудок и т. д.
4. При проведении любого «домашнего» матча Клуб должен обеспечить работу на спортооружении диктора. Диктор обязан осуществлять информационные объявления четким и ровным голосом. Объявления не должны сопровождаться обращениями и призывами к зрителям, направленными на поддержку одной из участвующих в матче Клубов. Информация не должна носить оскорбительный характер для участников матча и/или зрителей.
5. Во время объявления Рефери по громкой связи не допускаются любые объявления по спортооружению, музыка, реклама и т. д.

Статья 13. Мероприятия, проводимые перед началом матча

Перед началом матчей Чемпионата допускается проведение различных шоу, связанных с представлением Клубов или торжественных мероприятий, которые должны быть предварительно согласованы с Судьями. Проводимые мероприятия не должны оскорблять, либо унижать достоинство или деловую репутацию кого-либо, в том числе одной из участвующих в матче Клубов. Независимо от содержания и продолжительности данных мероприятий матч должен начаться строго в назначенное время.

Статья 14. Порядок мероприятий и обратный отсчет времени, связанный с началом матча Чемпионата

1. Данная статья устанавливает единый для всех матчей Чемпионата порядок проведения мероприятий, ориентированный на обратный отсчет времени, предшествующий началу матча:
 - 1.1. минимум за 60 минут до начала матча – Игроки играющих Клубов выходят на поле и проводят разминку. Клубы проводят разминку на своей половине поля, ограниченной линией 45 ярдов;
 - 1.2. 20 минут до начала матча – Клубы должны построиться на линии зачетной зоны своей половины игрового поля для проверки игровой формы, шлема и соответствие игрового номера заявке на матч;

- 1.3. за 10 минут до начала матча – Клубы должны построиться в местах, отведенных организаторами для каждого Клуба для последующего представления Игроков и выхода на поле;
- 1.4. за 6 минут до начала матча – диктор приглашает Игроков Клуба - «гостя». После небольшой паузы – Игроков Клуба - «хозяина». Все Игроки, во время исполнения гимна, должны располагаться параллельно боковой линии поля в 15-20 метрах вглубь поля, лицом к главной трибуне;
2. Начальный удар матча должен быть произведен точно в запланированное время. Любое отклонение от назначенного времени начала Матча фиксируется в Протоколе, а к Клубу «хозяину» могут быть применены меры ответственности согласно настоящего Регламента.

Статья 15. Использование государственных флагов

1. На спортивном сооружении, где проводится любой Матч Чемпионата, на специально оборудованном месте может быть вывешен протокольный набор флагов и набор государственных флагов стран-участниц Чемпионата, флаг ФАФР и играющих Клубов.
2. Протокольный набор флагов (слева направо при фронтальном рассмотрении): - флаг ФАФР; - государственный флаг страны, на спортивном сооружении которой проводят «домашние» Матчи Чемпионата; - флаг субъекта Российской Федерации (в случае, когда «домашний» Матч проходит на территории Российской Федерации) или флаг иной территориальной единицы (в случае, когда «домашний» Матч проходит на территории иностранного государства); - государственные флаги стран-участниц Матча.
3. Правила использования Государственного флага Российской Федерации устанавливаются Федеральным конституционным законом № 1-ФКЗ от 25 декабря 2000 г. «О Государственном флаге Российской Федерации». Правила использования государственных флагов стран-участниц Чемпионата устанавливаются законодательством этих стран.
4. Государственные флаги стран-участниц Чемпионата располагаются на одинаковом удалении друг от друга в алфавитном порядке согласно алфавиту государства, на сооружении которого проводится Матч.
5. Все флаги должны быть одинаковыми по размеру, прямоугольной формы в размерном соотношении 2:3. Допускается горизонтальное и вертикальное расположение флагов.
6. Размещение флагов, не указанных в настоящей статье, должно быть письменно согласовано КОПС.
7. В случае нарушения требований настоящей статьи к Клубу применяются меры ответственности в соответствии с Дисциплинарным Кодексом

Статья 16. Исполнение государственных гимнов перед матчами

1. Перед началом Матча Чемпионата исполняются первый куплет и припев государственного гимна страны, на спортивном сооружении которой проходит «домашний» Матч, а также первый куплет и припев государственного гимна Клуба - «гостя». Очередность звучания государственных гимнов устанавливается законодательством государства, на территории которого проводится Матч Чемпионата.

2. На информационном табло спортсооружения во время звучания государственных гимнов может воспроизводиться текст соответствующего государственного гимна.
3. С момента начала и до окончания звучания государственных гимнов, каждый Клуб, участвующий в Матче, должен быть выстроен в полном составе (согласно заявке на Матч) в ряд параллельно боковой линии поля. Тренеры Клубов могут находиться в командной зоне Клуба.
4. Игроки, Тренеры, руководители и иные должностные лица Клубов, Судьи, и должностные лица ФАФР во время звучания государственных гимнов должны находиться на своих местах, стоя лицом к государственным флагам, без головных уборов, соблюдая общепринятые нормы поведения и уважения к символам государства.
5. В случае нарушения требований настоящей статьи Регламента к виновным лицам (Клубу, Игрокам, Тренерам, руководителям или иным должностным лицам Клубов Чемпионата) могут быть применены меры ответственности согласно положениям Дисциплинарного Кодекса.

Статья 17. Послематчевое рукопожатие

После окончания каждого матча Чемпионата все Игроки игравших Клубов обязаны участвовать в послематчевом рукопожатии. Рукопожатие производится на центральной линии поля. Игроки выстраиваются в линию и двигаются в направлении командной зоны Клуба - соперника.

Статья 18. Оформление Официального протокола матча

После окончания каждого матча Чемпионата в течение 60 минут Клубы имеют право вносить в Протокол матча только записи о полученных Игроками травмах. Представитель участвующего в матче Клуба обязан информировать судей о внесении записи в Протокол матча. Все записи, вносимые в Протокол матча представителями или врачами Клубов, по окончании матча должны производиться исключительно в комнате судейской бригады.

Статья 19. Работа аккредитованных СМИ и проведение пресс-конференций

1. Аккредитация СМИ на Матчи осуществляется Клубами в течение всего Чемпионата, начиная с 1 апреля 2018 года.
2. Клубы могут проводить аккредитацию СМИ как на каждый Матч в отдельности (разовая аккредитация), так и на весь сезон (сезонная аккредитация) по своему усмотрению и на своих условиях.
3. Аккредитационные карты, выдаваемые Клубами, действуют исключительно в пределах Стадиона, на котором Клуб проводит свои домашние Матчи.
4. Во время Матча за рекламными щитами и на беговых дорожках (при наличии), кроме участников Матча и обслуживающего персонала, могут находиться только аккредитованные СМИ. Присутствие посторонних лиц и зрителей по периметру поля во время Матча запрещено.
5. Аккредитованные СМИ имеют право взять интервью у игроков и тренеров обоих Клубов. Интервью у игроков можно брать до матча, во время перерыва между 2 и 3 четвертью или после матча. Сотрудники Клубов должны довести до игроков запросы на проведение интервью, исходящие от СМИ.

6. После окончания каждого матча Чемпионата при наличии аккредитованных журналистов может быть проведена пресс-конференция с участием главных тренеров и Игроков участвующих в матче Клубов.
7. Пресс-конференция должна быть проведена в заранее определенном месте и начаться не позднее чем через 20 минут после окончания матча.
8. Ответственность за организацию и проведение послематчевой Пресс-конференции лежит на Клубе- «хозяине».
9. Пресс-конференция должна проводиться на русском языке.